**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**APELLIDO Y NOMBRE: QUISPE TAMARA MELISA**

**LU: 000679**

**EJERCICIO MARIO**

**ANALISIS Y DISEÑO**

**Definición del Problema**: Hallar la distancia entre Mario y Kooppa.

**Análisis**:

⦁ Datos de Entrada: la posición de Mario y la posición de Kooppa.

⦁ Datos de Salida: la distancia entre Mario y Kooppa.

⦁ Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso?: Calculadora.

¿Cuál es el proceso que realiza …? Para calcular la distancia se realiza una resta entre la posición de Kooppa menos la posición de Mario.

distanciaMK= posicionKoopaa - posicionMario

**Diseño**:

|  |
| --- |
| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:** Calculadora |
| **VARIABLES**  posicionMario, posicionKooppa: Entero // almacenan la posición de Mario y la posición de Kooppa.  distanciaMK: Entero // almacena la distancia entre Mario y Kooppa |
| **NOMBRE ALGORITMO**: calcular\_distancia  **PROCESO DEL ALGORITMO**   1. *Leer* posicionMario 2. *Leer* posicionKooppa 3. distanciaMK ← posicionKooppa - posicionMario // resta y asigna el resultado 4. *Mostrar* distanciaMK |